

## 7.2 Kun jij varen?

7.2

Lesblad voor de leerkracht

Aantal kinderen: 2



**Materiaal dat in de doos moet zitten:**

Er is bij deze les geen standaarddoos.

**Wat wel nodig is:**

een computer met Internet  
kopie van de kopieerbladen (als uw school geen lid is van Ontdeknet)

Uit de bovenbouwkast:

Joy reeks: het luik over de binnenvaart

**Beschrijving van de activiteit:**

Kinderen gaan in tweetallen aan de slag met het onderwerp de binnenvaart. Ze lezen eerst het luik over de binnenvaart (een uitgave in de Joy reeks) om de interesse over de binnenvaart te prikkelen. Vervolgens ervaren ze via een simulatie op [www.ontdeknet.nl](http://www.ontdeknet.nl) zelf wat varen is. Tenslotte beantwoorden ze een aantal vragen over de binnenvaart.

**Doel(en) van deze activiteit:**

- Kinderen maken kennis met het vervoer over het water en de binnenvaart.
- Kinderen onderzoeken verschillende aspecten van de binnenvaart:
  - het schip;
  - varen;
  - aanleggen;
  - sluizen.

**Opmerkingen:**

Voor deze les moeten de kinderen op Internet kunnen.

Als uw school lid is van Ontdeknet volgen de leerlingen deze les op Ontdeknet door de leerlijn binnenvaart te activeren. In de leerlijn komen ook de vragen aan bod.

Als uw school geen lid is van Ontdeknet beantwoorden de kinderen de vragen op het kopieerblad.

**Suggestie(s):**

## 7.2 Kun jij varen?

Lesblad voor de leerling

7.2



**Wat er in de doos zit:** (en er dus ook weer in moet zitten na afloop van de activiteit):

Er is bij deze les geen standaarddoos.

### Wat je wel nodig hebt:

een computer met Internet

een kopie van de kopieerbladen (als je school geen lid is van Ontdeknet)

Uit de bovenbouwkast:

Joy reeks: het luik over de binnenvaart

### Wat je moet doen:

1. Lees het luik over de binnenvaart.
2. Ga achter de computer zitten en start Internet.
3. Ga naar de website [www.ontdeknet.nl](http://www.ontdeknet.nl) en klik op het plaatje rechts naast het woord PO.

### Als je school lid is van Ontdeknet:

4. Log in op Ontdeknet met je loginnaam en wachtwoord.
5. Start de leerlijn "de binnenvaart". Deze staat in de lijst met leerlijnen.
6. Nu ga je verder op Ontdeknet.

### Als je school **geen** lid is van Ontdeknet:

4. Zie je "zoek" onder de vier vissen staan?
5. Type "binnenvaart" in het witte vak en klik op "zoek".
6. Klik de binnenvaartschipper aan.
7. Klik op Spel.
8. Speel het binnenvaartspel.
9. Beantwoord de vragen op het kopieerblad. Weten jullie de antwoorden niet, zoek het dan op in het luik en bij de binnenvaartschippers op Ontdeknet!

