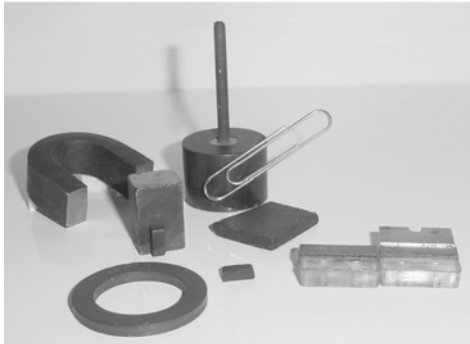


## 1.3 Magneet

1.3

Lesblad voor de leerkracht

Aantal kinderen: 2



**Materiaal dat in de doos moet zitten:**

- 4 magneten
- 10 paperclips
- 3 knutselkurken
- 5 chenille draden
- 5 knikkers
- diverse schroeven
- 2 houten spatels
- klein plastic speelgoed
- magneetletters
- 2 metseltroffeltjes
- 5 splitpennen
- 1 metalen schuursponsje

**Wat nog meer nodig is:**

een kopie van het kopieerblad

Uit de onderbouwkast:

de aquarium speldoos

**Doel(en) van deze activiteit:**

- Ervaring opdoen met magnetisme.

**Opmerkingen:**

Als kinderen het hengelspel gaan spelen, let er dan op dat zij om de beurt een letter eruit halen (magneten trekken elkaar aan).

**Suggestie(s):**

Voeg stukjes staalwol toe aan het materiaal.

Laat de kinderen met de letters hun naam leggen op een magneetbordje.

Met twee magneten en een plaatje triplex kun je toveren. Beweeg een magneet onder het plaatje en de magneet op het plaatje beweegt mee!

Het is leuk kinderen te laten zien dat magneten elkaar afstoten.

**Beschrijving van de activiteit:**

1. Laat kinderen experimenteren met de magneet.
  - a. Op het linkerdeel van het kopieerblad kunnen ze de spulletjes leggen, die wel plakken.
  - b. Op het rechterdeel van het kopieerblad de materialen, die dat niet doen.
2. Stel vragen die onderzoek uitlokken:
  - c. Plakt het ook nog als je er een stukje papier of karton tussen doet?
  - d. Moet je de dingen er tegenaan plakken of komen ze er vanzelf naar toe?
3. Kinderen mogen na het experimenteren met de materialen uit de doos ook in de klas nagaan waar de magneet aan blijft plakken.
4. Extra opdracht: De kinderen kunnen het aquarium opzetten en de letters erin doen.



Daarna kunnen ze met het hengeltje vissen naar letters: bijv. die van hun eigen naam.